

eスポーツの社会的価値を考える

eスポーツ×教育の最前線 「高校eスポーツ部応援プロジェクト」 の実践

青山学院大学総合プロジェクト研究所「知財と社会問題研究所」（東京都渋谷区、所長：竹内孝宏）では、青山学院大学eスポーツ研究会の第1回目として、「eスポーツの社会的価値を考える：eスポーツ×教育の最前線「高校eスポーツ部応援プロジェクト」の実践」を開催いたします。

2018年は「eスポーツ元年」と言われて、近年は産業面の潜在性に注目が集まるようになっておりますが、今回は、学校での取り組みのなかでも、高校での活動に焦点を当てて研究会を開催します。

学校現場では、「eスポーツってゲームでしょ？」という見方もあるなかで、民間企業としてどのように取り組まれてきたのか。プロのeスポーツ・プレイヤーによる高校での実際の指導に関するプレゼンテーションも含めて、株式会社セガ ジャパンアジアパブリッシング事業部eスポーツ推進室の皆様からお話を承ります。

多数の皆様のご来場をお待ちしております。

2021

12/18

土

15:00～16:30（講演＋質疑応答）14:30開場

青山学院大学11号館3階1134教室

※新型コロナウイルス感染症の拡大状況により、イベント開催方法の変更、中止となる場合がございます。

対象

民間企業、官公庁・自治体、教育関係者、学生・生徒、
その他eスポーツにご関心のある方

参加費

無料（先着順50名、事前登録制）

登壇者

株式会社セガ ジャパンアジアパブリッシング事業部
eスポーツ推進室室長

五十嵐勝氏

同推進室 チームマネージャー

正廣康伸氏

JeSU公認プロプレイヤー

飛車ちゅう氏

参加ご希望の方は、下記QRコード
またはURLからお申込ください。



<https://onl.tw/vRTvMxP>

問合せ

青山学院大学eスポーツ研究会 esports.agu.2021@gmail.com