

eスポーツ×教育の最前線

シンポジウム 「高校eスポーツ部のリアル」

青山学院大学「知財と社会問題研究所（SSP-IP）」
（東京都渋谷区、所長・竹内孝宏）では、青山学院大学
eスポーツ研究会（R3K）の第2回目の企画として、「e
スポーツ×教育の最前線：高校eスポーツ部のリアル」を
開催いたします。

2021年に開催した第1回目のR3Kではゲーム会社の取組
についてお話を伺いましたが、第2回目は高校eスポー
ツ部の先進校を率いておられる先生方が登壇されます。3
年間に及ぶコロナ禍で、eスポーツを取り巻く環境は大き
く変わりました。オフラインでのイベントが実質0になる
ことでリセットされたのか。むしろオンラインの特性を活
かして発展したのか。

各校のお取り組みについてお話を承ります。

参加ご希望の方は、右のQRコード
または下記URLからお申込ください
<https://onl.tw/jd7Xe8W>



2022
11/14 月 15:30～17:00

オンライン配信（申込者に後日URLを送付します）

2023年3月刊行予定の『青山総合文化政策学』に再録予定

対象 高校eスポーツ部の顧問の先生方限定

参加費 無料（事前登録制）

登壇者 岡山県共生高等学校 eスポーツ部顧問
柴原健太 先生（数学科・情報科）

桐生第一高等学校 広報課長
齋藤康次 先生（国語科）

青山学院大学 総合文化政策学部 教授
知財と社会問題研究所 副所長
川又啓子（司会）

2014年 esports同好会設立（2018年 eスポーツ部へ昇格）
▷ 『全国高校eスポーツ選手権』、『STAGE:0』で全国準優勝など、その他実績多数
『ゲーム好きからeスポーツアスリートへ』という活動目標を掲げ、eスポーツ部の
現状分析や活動の発信を手掛ける。

2020年10月 学園創立120周年プロジェクトの「新しい部活動発足プロジェクト」で
▷ eスポーツをトライアルで実施 / 2021年4月 eスポーツ部発足 部室整備、機材購入、
スポンサー契約やユニフォーム製作などに関わる。

問合せ 青山学院大学 知財と社会問題研究所 eスポーツ研究会 esports.agu.2021@gmail.com