

ゲームフル・ソサイエティ ポストコロナ時代のゲームの役割と大学教育 ～ゲームがつくる私たちの未来～

青山学院大学「知財と社会問題研究所（SSP-IP）」では、ゲームを活用した社会課題解決の可能性を研究してきました。今回のイベント「ゲームフル・ソサイエティ」では株式会社バンダイナムコエンターテインメントの対戦格闘ゲーム『鉄拳』シリーズのチーフプロデューサー原田勝弘氏を迎え、ポストコロナ時代におけるゲームの社会的役割や、eスポーツの現状と課題について語っていただきます。その後、原田氏とSSP-IP前所長の竹内孝宏教授によるトークセッションで、ゲームの社会的意義や教育分野への展開について議論します。ゲーム業界の未来を共に考えましょう！ぜひご参加ください。

2024
11/16 SAT

お申し込みはこちらから

QRコードまたはURLからお申し込みください
<https://x.gd/wMwFO>



青山学院大学 知財と社会問題研究所
<https://ssp-ip.iro.aoyama.ac.jp>

プログラム

第1部 レクチャー

「ポストコロナ時代のゲーム：オリンピック・eスポーツ・ゲームズからの展望」

原田勝弘氏（株式会社バンダイナムコスタジオ エグゼクティブゲームディレクター/チーフプロデューサー）

第2部 トークセッション

「知財と社会問題研究所の活動を振り返って：ゲームの社会的役割と大学教育への統合」

原田勝弘氏

竹内孝宏氏（SSP-IP前所長/青山学院大学総合文化政策学部長/教授）

川又啓子（SSP-IP前副所長/総合文化政策学部教授） [司会]

日時：2024年11月16日(土)14:00-15:30 (13:30開場)

場所：青山学院大学 青山キャンパス 17号館6階 本多記念国際会議場
東京都渋谷区渋谷4-4-25

対象：民間企業、官公庁・自治体、教育関係者、学生・生徒、その他ご関心のある方

参加形式：会場参加 / ウェビナーでの参加（前日にURLをお送りします）

参加費：無料（先着順100人、事前登録制）※先着20名様に『知的財産で社会を変える』贈呈

▼内容に関する問い合わせ先

青山学院大学 知財と社会問題研究所（SSP-IP）事務局 Email：agu.sspip.2021@gmail.com

▼取材・撮影に関する問い合わせ先

青山学院大学 政策・企画部 大学広報課 TEL：03-3409-8159

▼取材申し込みについて

<https://www.aoyama.ac.jp/companies/interview.html>



原田勝弘



竹内孝宏



川又啓子